DFG-Workshop

Erkennen und Handeln zwischen Simulation und Realität

16.-17.4.2026

KHK Lecture Hall, 1. OG, Theaterstraße 75, 52062 Aachen

Donnerstag, 16.4.2026

15.00 Uhr: PD Dr. Jörg Noller (Leipzig) und Prof. Dr. Karoline Reinhardt (Passau): Einleitung

15.00-16.00 Uhr: Prof. Dr. Daniel Martin Feige (Stuttgart): „Digital Games as Philosophy“, oder: Kann das digitale Spiel ein Medium des Denkens sein? (Aufzeichnung)
Kommentar: Dr. Christian Schröter (Stuttgart)

16.00-16.30 Uhr: Kaffeepause

16.30-17.30 Uhr: PD Dr. Maria Schwartz (Wuppertal): Philosophie des Computerspiel(en)s - eine Landkarte
Kommentar: Dr. Patrizia Breil (Bochum)

17.30-18.00 Uhr: Pause und Verleihung des Philosophia Digitalis-Preises

18.00-19.00 Uhr: Prof. Dr. Gabriele Gramelsberger (Aachen): Jenseits der Realität. Die Formatierung der Realität durch synthetische Daten
Kommentar: Prof. Dr. Dr. h.c. Sybille Krämer (Lüneburg)

19.30 Uhr: Abendessen im Restaurant „Kaiserwetter“

Freitag, 17.4.2026

9.30-10.30 Uhr: Prof. Dr. Maximilian Kiener (Hamburg): Answering for Avatars: Moral Responsibility Across the Simulation–Reality Boundary (online)
Kommentar: Dr. Andreas Hütig (Mainz)

10.30-10.45 Uhr: Kaffeepause

10.45-11.45 Uhr: Dr. Kai Denker: Zwecksetzung und Mittelidentifikation in KI-Technologie
Kommentar: Jonathan Geiger

11.45-13.00 Uhr: Mittagsbuffet

13.00-14.00 Uhr: Prof. Dr. Karoline Reinhardt: „Moralische Halluzinationen: Ethische Perspektiven auf Simulationen moralischer Rechtfertigung“
Kommentar: Dr. Markus Bohlmann (Münster)

14.00-14.15 Uhr: Pause

14.15-15.15 Uhr: Dr. Charlotte Unruh (Southampton): Meaningfulness and Automation (online)
Kommentar: Dr. Anna Puzio (Bern)